

Notice simplifiée du logiciel SalsaJ (Traitement d'images)

1. Pour lancer SalsaJ

- Cliquer l'icône de raccourci « SalsaJ » :



2. Quelques boutons et fonctions associées



Ouvrir un
fichier image



Annuler la dernière
opération



Tracer un trait



Zoom avant/arrière



Déplacement
dans le cadre de
l'image

3. Pour ouvrir un fichier image

- Effectuer « Fichier » puis « Ouvrir » ou cliquer sur le bouton « Ouvrir un fichier image ».
- Rechercher le fichier en se déplaçant dans l'arborescence.
- Cliquer sur le fichier désiré puis « Ouvrir ».

4. Pour étalonner l'échelle d'une image

- Tracer un trait entre deux points séparés d'une distance connue. Pour cela, cliquer sur le bouton « Tracer un trait » puis cliquer et glisser entre les deux points.
- Penser à utiliser le zoom avant (clic gauche) au préalable pour gagner en précision. Pour dézoomer faire clic droit.
- Dans la barre de menu du logiciel, cliquer « Analyse » et « Indiquer l'échelle... ».
- Compléter ou modifier les informations dans la fenêtre qui apparaît, cocher « Global » puis cliquer « OUI ».

5. Pour mesurer une distance après étalonnage

- Tracer un trait entre deux points séparés d'une distance d . Pour cela, cliquer sur le bouton « Tracer un trait » puis cliquer et glisser entre les deux points.
- La valeur s'affiche en haut et droite.

6. Pour obtenir le graphe donnant l'intensité des pixels d'une image le long d'une ligne

- Tracer un trait le long de la ligne désiré. Pour cela, cliquer sur le bouton adapté (voir tableau ci-dessus) puis cliquer et glisser entre les deux points. Penser à utiliser le zoom avant (voir tableau ci-dessus) au préalable pour gagner en précision.
 - Dans la barre de menu du logiciel, cliquer « Analyse » et « Coupe ».
 - Déplacer le pointeur sur le graphe qui apparaît pour accéder au coordonnées des points.
 - Cliquer le bouton « Liste » dans la fenêtre du graphique permet d'accéder aux coordonnées de chaque pixel de la ligne tracée.
- Remarque : la valeur de l'abscisse tient compte de l'étalonnage de l'échelle de l'image si celui-ci a été réalisé au préalable.